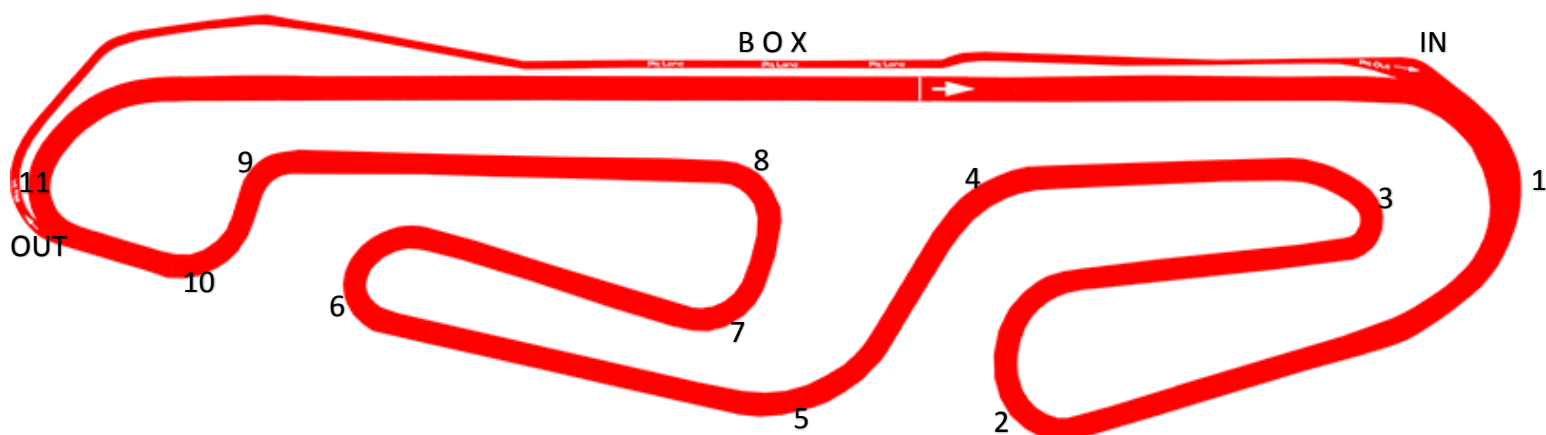


# BRIEFING ON LINE

## Crono Contest

- 1) **Arriva al check in Motorace** presso il box 15 del Circuito Tazio Nuvolari di Cervesina con CODICE FISCALE e PATENTE A alla mano (atta alla guida della moto che si intende utilizzare). In sostituzione della Patente A è ammessa solo ed unicamente la LICENZA AGONISTICA.
- 2) **I minorenni devono esibire gli stessi documenti** di cui al punto (1), oltre che essere accompagnati da almeno un genitore o da maggiorenne autorizzato in forma scritta dai genitori. L'accompagnatore (anche il genitore) deve esibire sia codice fiscale che un documento d'identità.
- 3) **Al box check in si può accedere** non più di 5 per volta.
- 4) **Seguire le indicazioni** degli operatori per effettuare check in e le operazioni di preparazione alla giornata:
  - a) Apporre subito il NUMERO sul cupolino (consegnato al check in).
  - b) Serrare fino in fondo la CLIP personale nell'asola della cerniera della tuta (consegnato al check in). Non perderla e non romperla, non ce ne sono altre. Sarebbe un grosso problema.
  - c) Apporre sul codone della moto il bollino del box condiviso (se noleggiato), consegnato al check in.
  - d) Fissare il portatrasponder (che è obbligatorio, se non ce l'hai lo comprerai a 5€ al check in) alla moto, nonché allocare il Trasponder (ben posizionato perché in caso di rottura o danneggiamento bisogna acquistarlo a 150€ + iva).
  - e) Apporre i bollini di giornata/categoria sul cupolino e rispettare i turni secondo il programma esposto sul sito ([clicca qui](#)), nonché ripetuto su stampa consegnata al check in e affissione lungo box.
- 5) **L'accesso alla pista** prevede il rispetto [delle regole tecniche riguardanti la moto \(clicca qui\)](#) e [dell'abbigliamento personale obbligatorio \(clicca qui\)](#).
- 6) **A ogni ingresso**, fermarsi di fronte al personale in pit lane per i controlli di rito.
- 7) **Per entrare in pista si deve** percorrere tutta la linea di pit lane, fino in fondo (senza tagliare mai sul rettilineo per immettersi più velocemente); verificare visivamente di poter entrare ed evitare assolutamente di fermarsi lungo la parte esterna di inserimento di curva 1.
- 8) **Se il turno è già iniziato**, percorrere le prime curve indicando con un braccio alzato il fatto di non essere ancora al proprio ritmo ideale.
- 9) **Aumentare progressivamente il proprio ritmo**, verificare le proprie condizioni fisiche, quelle della moto e della pista. **E' vietato impennare volontariamente** al di fuori del normale wheeling di potenza. I sorpassi sono da effettuare possibilmente in zone rettilinee, evitando gli ingressi in sorpasso in curva, soprattutto se effettuati molto vicino all'altro pilota. Sono prove libere, non gare; il tamponamento da parte di chi arriva, non è mai giustificato.
- 10) **A - In caso di problema** che rallenti il ritmo del pilota durante il percorrimto del tracciato, sollevare un braccio per indicare la diminuzione di velocità (che dev'essere progressiva quanto più possibile) posizionandosi fuori traiettoria (laddove possibile) fino all'ultima curva, ove si prenderà la via d'uscita. **B - Attenzione!! Non percorrere mai lentamente nessuna parte del tracciato**, men che meno gli ultimi metri prima di uscire dalla pista, mantenendo costantemente la sinistra nelle ultime curve e non tagliando la "esse lenta"; mantenere una buona velocità media per non arrecare intralcio. **C – Nel caso il problema tecnico sia grave e imminente** tale da doversi fermare prima dell'ultima curva (ad esempio rottura del motore o malore del pilota), segnalare l'inconveniente con le stesse modalità di cui sopra, percorrere meno strada possibile e portarsi nel punto più lontano e sicuro dal manto asfaltato, nonché attendere i soccorsi. Non fermarsi mai lungo il tracciato o a ridosso dei cordoli!!!
- 11) **Se si decide di uscire dal tracciato**, terminare regolarmente l'esecuzione del ferro di cavallo ad andatura regolare (curva 7); solo dopo, diminuire leggermente la velocità (segnalandolo) e mantenere la sinistra fino alla "esse lenta" per poi uscire successivamente all'ultima curva "copiando" l'estrema sinistra fino all'uscita. Non tagliare la traiettoria alla "esse lenta" e ridurre solo leggermente il ritmo, senza effettuare mai estreme diminuzioni di velocità.

- 12) **In caso di un dritto** (o lungo), rientrare autonomamente in pista solo se si è sicuri di non aver caricato ghiaia in carena. In caso positivo, attendere l'operatore di pista per il carico della moto attraverso il mezzo apposito. Rientrare a velocità sostenuta e spargere ghiaia è estremamente pericoloso, oltre che vietato.
- 13) **In caso di caduta**, attendere sempre l'arrivo dei soccorsi. Allontanarsi dal manto asfaltato in posizione di sicurezza.
- 14) **Al rientro in corsia box** mantenere max 40 km/h (in una giornata di normali prove libere) e 30 km/h nel paddock. E' vietato effettuare burn out o impennate.
- 15) **A - Verificare dal programma** (appeso lungo i box, consegnato anche al check in, nonché pubblicato sul sito [www.motoracepeople.it](http://www.motoracepeople.it)) la categoria assegnata e quali siano i turni di propria appartenenza. **B – Il secondo e terzo turno del mattino sono validi per il Contest.**
- 16) **Durante la pausa pranzo** ogni pilota è obbligato a verificare le proprie prestazioni cronometriche secondo quanto esposto fuori dal box 15 Motorace (generalmente 15' prima dell'inizio dei turni del pomeriggio). In base a tali risultati si potrebbe essere spostati di categoria, quindi anche il proprio programma turni. Non c'è da ritirare alcun bollino, si verranno controllati in pit lane attraverso il proprio numero sul cupolino; verificare assolutamente l'eventuale cambio di categoria, in caso di turno errato non entrerete. Quanto esposto varrà anche come posizionamento in pit lane per la partenza del turno contest.
- 17) **Il turno contest** non è altro che un turno ancora più calibrato in quanto a prestazioni: 1) perchè avviene dopo ulteriore verifica delle prestazioni del mattino, 2) perchè si parte in ordine di prestazione effettiva del mattino (secondo quanto registrato nel 2° e 3° turno), diminuendo quasi a "zero" i sorpassi. \*\*\*\* (a) Ci si posiziona in Pit Lane in ordine crescente secondo quanto predisposto all'ora di pranzo. (b) Si parte in fila dietro all'apripista. (c) si compie il 1° giro dietro all'apripista con divieto assoluto di sorpasso. (d) sul finire del giro di riscaldamento l'apripista lascia libero il gruppo e i piloti potranno girare liberamente dal rettilineo dei box. (e) Al termine del contest (che non dà diritto ad alcun campionato o premi), il sistema di cronometraccio stila un ordine di prestazione secondo la media dei giri (escluso quello di lancio). Non è, quindi, fondamentale arrivare primi sul traguardo ma avere la media migliore (il sorpasso all'ultima curva al limite non serve). (f) non chiudere mai repentinamente il gas appena terminato il turno contest, chi segue potrebbe non riuscire a evitare l'impatto.
- 18) **SSP** = Tutte le moto 4 cilindri fino a 750cc, fino a 850cc se non 4 cilindri
- 19) **SBK** = Tutte le moto di cilindrata superiore a quanto sopra
- 20) **RICONOSCIMENTI** 1°, 2° e 3° di ogni categoria + Top over 50 + Top Lady
- 21) **Numeri di riconoscimento.** Li dovrai ritirare al momento del check in e posizionare sul cupolino; non richiedere numeri particolari, non è possibile accontentarti.
- 22) **Lasciare la propria piazzola o box** in ordine. E' severamente vietato piantare picchetti e abbandonare oggetti in circuito di qualsiasi genere, inclusi gli pneumatici logori.
- 23) Leggere attentamente gli [AVVISI IMPORTANTI](#). Fonometria massima consentita 105db.



## SIGNIFICATO DELLE BANDIERE IN PISTA



### **Bandiera Gialla**

**Agitata (singola):** pericolo rallentare; divieto di sorpasso

**Agitata (doppia):** pericolo grave (per esempio moto e/o pilota a terra in pista), rallentare eventualmente pronti a fermarsi; divieto di sorpasso



**Croce di Sant'Andrea (agitata)**  
Prime gocce d'acqua

### **Bandiera Gialla a Strisce Verticali Rosse (agitata)**

Cambio di aderenza asfalto per olio o altri motivi (ghiaia, terra, detriti ecc...)



### **Bandiera Blu**

**Agitata (singola):** avverte un pilota che è seguito molto da vicino da un altro che sta per sorpassarlo. In gara, agevolare il sorpasso.



### **Bandiera Bianca (agitata)**

Segnala la presenza di un mezzo di servizio in pista (ambulanza, antincendio ecc...)



**Bandiera Verde (agitata)**

Cessazione di pericolo precedentemente segnalato; pista libera.  
Nonché segnalazione della postazione al primo giro delle prove libere.



**Bandiera Rossa (agitata)**

Segnale di chiusura del percorso: terminare il giro e rientrare al box; durante le gare arresto immediato ed assoluto di tutti i veicoli

**Bandiere ad Uso Esclusivo del Direttore (agitata)**



**Bandiera Divisa in Due Triangoli (Bianco e Nero)**

Accompagnata dal numero di gara, ultimo avvertimento al pilota, per condotta antisportiva, prima dell'esposizione della bandiera NERA



**Bandiera Nera con Disco Arancione (agitata)**

Indica un problema meccanico imminente.

Fermarsi immediatamente, anche senza aver finito il giro,  
allontanandosi velocemente dal manto asfaltato.



### **Bandiera Nera (agitata)**

Accompagnata al numero di gara (se in gara) ordina al pilota di fermarsi al box entro tre giri dall'esposizione



### **Bandiera a Scacchi (agitata)**

Segnale di arresto al termine della corsa o delle prove (terminare il giro e uscire).

## **ULTERIORI RACCOMANDAZIONI**

- a) La pista è un luogo di sport molto divertente e sicuro, ma può diventare pericoloso se non si rispettano le regole.
- b) Conoscere le regole, essere in forma psicofisica e rispettare il prossimo, sono i presupposti base per un sano divertimento motoristico.
- c) Le prove libere e i corsi di guida **NON SONO EVENTI AGONISTICI**.
- d) E' opportuno, anche se non ancora obbligatorio, stipulare apposita polizza personale infortuni; quella normalmente utilizzata per la normale circolazione stradale in pista non è valida. Motoclub Motorace San Martino è un organizzatore FMI e Motoasi, sono quindi valide le assicurazioni previste dalla relative tessere ([vedi sito Motoclub](#)).
- e) Nel caso tu sia un neofita della pista, richiedi al check in apposito indumento FLUO in un sol pezzo, messo a disposizione gratuitamente.

Se pensi di non aver capito qualcosa durante la lettura del presente documento non esitare a chiedere.